

UPDATER2 V2



NEDERLANDS Handleiding

Other languages can be downloaded from:
WWW.BRITEQ-LIGHTING.COM



Version: 1.0





EN - DISPOSAL OF THE DEVICE

Dispose of the unit and used batteries in an environment friendly manner according to your country regulations.

FR - DÉCLASSER L'APPAREIL

Débarrassez-vous de l'appareil et des piles usagées de manière écologique conformément aux dispositions légales de votre pays.

NL - VERWIJDEREN VAN HET APPARAAT

Verwijder het toestel en de gebruikte batterijen op een milieuvriendelijke manier conform de in uw land geldende voorschriften.

DU - ENTSORGUNG DES GERÄTS

Entsorgen Sie das Gerät und die Batterien auf umweltfreundliche Art und Weise gemäß den Vorschriften Ihres Landes.

ES - DESHACERSE DEL APARATO

Reciclar el aparato y pilas usadas de forma ecologica conforme a las disposiciones legales de su país.

PT - COMO DESFAZER-SE DA UNIDADE

Tente reciclar a unidade e as pilhas usadas respeitando o ambiente e em conformidade com as normas vigentes no seu país.

GEBRUIKSAANWIJZING

Hartelijk dank voor de aankoop van dit Briteq® product. Lees deze gebruiksaanwijzing zeer zorgvuldig door, om volledig van alle mogelijkheden te kunnen profiteren.

EIGENSCHAPPEN

- Dit apparaat kan worden gebruikt om de firmware van compatibele DMX-effecten en projectors gemakkelijk bij te werken.
- Er kunnen een of meer DMX-effecten gelijktijdig via hun DMX-aansluiting worden bijgewerkt.
- Deze standalone programmeur kan op locatie worden gebruikt om firmware gemakkelijk bij te werken.
- Er is geen specifieke PC-software nodig.
- Matrix LCD-scherm om de verschillende firmwarebestanden, die op de micro-SD-kaart zijn opgeslagen, gemakkelijk te kunnen vinden en selecteren.
- Er kunnen verschillende firmwarebestanden van verschillende projectors worden opgeslagen.
- Mini-USB-ingang voor het opladen van de interne batterij.
- Uitvoer: XLR 3-pens.
- USB/micro-SD-kaartadapter + mini-USB-kabel + micro-SD-kaart inbegrepen.

LET OP:

Er zijn verschillende modellen van de FIRMWARE UPDATER leverbaar: **CONTROLEER** bij ons om te weten welk model updater u nodig hebt om uw projector bij te werken!

VOOR HET GEBRUIK

Controleer de inhoud:

Controleer of de doos de volgende artikelen bevat:

- 1 FIRMWARE UPDATER2 V2
- 1 USB/micro SD-kaartadapter
- 1 mini-USB-kabel
- 1 micro SD-kaart
- 1 gebruiksaanwijzing

ONDERHOUD

Reinig het apparaat met een licht vochtige poetsdoek. Zorg ervoor dat er geen water in het apparaat terecht komt. Gebruik geen vluchtige vloeistoffen zoals benzeen of thinner, omdat die het apparaat beschadigen.

FUNCTIES

1. **micro-SD-kaartlezer:** wordt gebruikt voor het invoeren van de micro-SD-kaart die de firmwarebestanden bevat. De micro-SD-kaart moet met de contacten naar BOVEN worden ingevoerd!
2. **SCHERM:** het matrix-LCD-scherm met achterverlichting wordt gebruikt om door de bestanden op de micro-SD-kaart te navigeren en aanwijzingen te tonen om de gebruiker te helpen. De achterverlichting gaat aan zodra er op één van de toetsen wordt gedrukt. Het scherm knippert iedere 5 seconden, als de toetsen gedurende meer dan 1 minuut niet worden gebruikt.
3. **[MENU]-toetsen:** gebruikt om de verschillende opties van het instellingsmenu te doorlopen.
 - **Toets [MODE]:** druk kort om in het menu 1 niveau omhoog te gaan.



- **Toetsen** ◀/▶/▲/▼: worden hoofdzakelijk gebruikt om in de boomstructuur van de bestanden en de aanwijzingen op het scherm te navigeren.
 - **[ENTER]-toets:** wordt gebruikt om de huidige actie te bevestigen.
4. **AAN/UIT-schakelaar:** schuif de schakelaar naar rechts om de programmeur in te schakelen en naar links om hem uit te schakelen.
 5. **Mini-USB-ingang:** wordt gebruikt voor het opladen van de interne batterij. Sluit de eenheid gewoon aan op een PC of universele USB-oplader voor het opladen van de interne batterij. USB-kabel (8) inbegrepen.
 6. **micro-SD-kaart:** wordt gebruikt om de verschillende firmwarebestanden op te slaan. Subdirectory's kunnen worden gebruikt om de bestanden voor verschillende projectors gemakkelijk uit elkaar te houden.
 7. **USB/micro-SD-kaartadapter:** wordt gebruikt de micro-SD-kaart gemakkelijk in een USB-sleuf in te voeren en de bestanden over te dragen.
 8. **USB/mini-USB-kabel:** wordt gebruikt de UPDATER aan te sluiten voor het opladen van de batterij; zie ook (5)
 9. **XLR-uitgang:** wordt gebruikt om de UPDATER op de DMX-ingang van de projector aan te sluiten.

HOE TE GEBRUIKEN

Opmerking: Zorg ervoor dat de micro-SD-kaart in FAT is geformatteerd

- Steek de micro-SD-kaart (6) in de USB/micro-SD-kaartadapter (7)
- Steek de USB/micro-SD-kaartadapter in de USB-sleuf van de pc
- Kopieer de gewenste bestanden naar de micro-SD-kaart
 - Opmerking 1:** Als u bestanden voor meer dan 1 projector op de micro-SD-kaart zet, maak dan subdirectory's in de root en geef ze namen van maximaal 8 tekens.
 - Opmerking 2:** Alleen de eerste 8 tekens van de bestandsnamen worden getoond, dus hernoem indien nodig de bestanden.
- Verwijder de micro-SD-kaart van de adapter en steek hem in de micro-SD-kaartlezer (1) van de updater. (**Let op:** de contacten van de micro-SD-kaart MOETEN naar boven wijzen!)
- Sluit de updater met een XLR-kabel aan op de DMX-ingang van de projector en schakel de projector in.
- Schakel de updater in (4)
- Druk 1 of 2 keer op de toets [MODE] (3) totdat u de bestanden/directory's ziet
- Gebruik de toetsen ◀/▶/▲/▼ om het gewenste bestand te selecteren.
- Druk op [ENTER] om te bevestigen: het scherm toont [START/RETURN]
 - Selecteer [RETURN]: wanneer u een vergissing maakt, gebeurt er niets.
 - Selecteer [START]: om het bijwerken te starten
- Druk op [ENTER] om te bevestigen: het scherm toont ["Find device"] om aan te geven dat het de communicatie met de projector voorbereid. Zodra gereed start het bijwerken automatisch.
- Wanneer het bijwerken is voltooid wordt er op het scherm [CONTINUE/FINISH] weergegeven:
 - Selecteer [CONTINUE]: wanneer u de projector met een ander bestand moet programmeren (voor sommige bijwerkingen moet u meer dan 1 bestand programmeren). Selecteer het volgende bestand om te programmeren en ga door totdat alle bestanden zijn geprogrammeerd.
 - Selecteer [FINISH]: wanneer u het programmeren van het/de bestand(en) hebt voltooid. De communicatie met de projector wordt afgesloten en de machine wordt herstart.
- Klaar: verwijder de DMX-kabel en vergeet niet om de updater uit te schakelen.



SPECIFICATIES

Dit apparaat is ontstoord. Dit apparaat voldoet aan de eisen van de huidige Europese en nationale richtlijnen. De conformiteit werd vastgesteld en de desbetreffende verklaringen en documenten zijn door de fabrikant gedeponneerd.

Stroomaansluiting:	Mini-USB 5 V 500 mA gelijkspanning
DMX-uitgang:	XLR 3-pin
micro-SD-kaart:	< 2 GB, FAT geformatteerd
Afmetingen:	124 x 70 x 38 mm
Gewicht:	0,19 kg

**Alle informatie is onderhevig aan verandering zonder voorafgaande kennisgeving.
U kunt de nieuwste versie van deze gebruiksaanwijzing downloaden van onze website:
www.briteq-lighting.com**



MAILING LIST

EN: Subscribe today to our mailing list for the latest product news!

FR: Inscrivez-vous à notre liste de distribution si vous souhaitez suivre l'actualité de nos produits!

NL: Abonneer je vandaag nog op onze mailinglijst en ontvang ons laatste product nieuws!

DE: Abonnieren Sie unseren Newsletter und erhalten Sie aktuelle Produktinformationen!

ES: Suscribete hoy a nuestra lista de correo para recibir las últimas noticias!

WWW.BRITEQ-LIGHTING.COM

Copyright © 2016 by BEGLEC NV

t Hofveld 2C ~ B1702 Groot-Bijgaarden ~ Belgium

Reproduction or publication of the content in any manner, without express permission of the publisher, is prohibited.